

# 2025 年上海杉达学院 “专升本” 招生考试

## 【C 语言程序设计】考试大纲

考试科目	C 语言程序设计
考试时间	120 分钟
考试方式	闭卷, 笔试
总分	120 分
考试题型	一、选择题; 二、编程题。
参考书目	《C 程序设计教程》(第 5 版), 李红豫主编, 崔武子主审, ISBN: 9787302506300;
考试内容	<p>一、C 语言基础知识</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. C 语言发展历史、特点 (了解)</li><li>2. 简单 C 程序及上机步骤 (掌握)</li><li>3. 数据类型 (掌握)</li><li>4. 常量、变量及其定义方法 (掌握)</li><li>5. 运算符和表达式 (掌握)</li><li>6. 不同类型数据间的转换 (掌握)</li></ol> <p>二、顺序结构程序设计</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 结构化程序设计基本结构 (了解)</li><li>2. 赋值语句 (掌握)</li><li>3. 输入与输出语句 (掌握)</li></ol> <p>三、分支结构程序设计</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 关系运算符、关系表达式 (掌握)</li><li>2. 逻辑运算符、逻辑表达式 (掌握)</li><li>3. if 语句 (掌握)</li><li>4. switch 语句 (掌握)</li></ol> <p>四、循环结构程序设计</p>

- 1 . for 语句 (掌握)
- 2 . while 语句 (掌握)
- 3 . do\_while 语句 (掌握)
- 4 . continue、break 转移语句 (掌握)
- 5 . 循环嵌套 (理解)

## 五、数组

- 1 . 一维数组定义、引用和初始化 (掌握)
- 2 . 字符串与字符数组 (掌握)
- 3 . 二维数组定义、引用和初始化 (理解)

## 六、指针

- 1 . 变量的地址和指针变量的概念 (理解)
- 2 . 指针变量的定义和引用 (掌握)
- 3 . 指针和一维数组 (掌握)
- 4 . 指针和字符串 (掌握)
- 5 . 指针做函数参数 (掌握)

## 七、函数

- 1 . 函数的定义方法 (掌握)
- 2 . 函数的调用 (掌握)
- 3 . 函数嵌套调用及递归调用 (理解)
- 4 . 数组作为函数参数 (理解)
- 5 . 变量的存储类别 (了解)

## 八、结构体

- 1 . 结构体类型、结构体变量的定义和使用 (掌握)
- 2 . 结构体和函数调用 (理解)
- 3 . 指向结构体类型数据 (结构变量和结构数组) 的指针变量 (掌握)
- 4 . 用指针和结构体构成链表、单向链表的建立、输出、遍历、删除与插入 (了解)

## 九、预处理命令

1. 宏定义（掌握）
2. 文件包含（掌握）

## 十、文件

1. 文件类型指针（理解）
2. 文件的基本操作（打开、定位、读写、关闭）（掌握）